

Zpravodaj Československého sdružení uživatelů TeXu

Tomáš Hála

Zpráva z konference 5th ConTeXt meeting 2001

Zpravodaj Československého sdružení uživatelů TeXu, Vol. 22 (2012), No. 2, 127–128

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/149964>

Terms of use:

© Československé sdružení uživatelů TeXu, 2012

Institute of Mathematics of the Czech Academy of Sciences provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This document has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ*:
The Czech Digital Mathematics Library <http://dml.cz>



Od roku 2007 se každoročně konají setkání uživatelů typografické nadstavby CON_T_EX_T nazvaná CON_T_EX_T meeting. Do širšího povědomí se tato setkání mohla dostat v roce 2010, když Československé sdružení uživatelů T_EXu uspořádalo svoji konferenci T_EXperience společně právě s jedním z těchto setkání.

Pro další ročník setkání uživatelů CON_T_EX_Tu pořadatelé vybrali malé belgické městečko Bassenge. Vzdálenost nemohla překonat touhu po setkání, a tak jsme v pondělí časně ráno společně s Lukášem Procházkou (řidič) a Janem Kulou vyrazili na celodenní jízdu na toto páté setkání.

Po ubytování v malém soukromém zámečku se účastníci v pondělí večer sešli ke krátkému neformálnímu setkání. Během něj se Haraldovi Königovi, skutečnému králi Linuxu, podařilo po urputném boji oživit stářím unavený (školní) notebook autora těchto řádků, čímž byl zachráněn úterní dopolední přednáškový program.



V něm jako první vystoupil Tomáš Hála (ČR) a podělil se s přítomnými, ač dlouholetý „ $\text{\LaTeX}$ ista“, o svoje první zkušenosti s $\text{\TeX}$ tem v příspěvku nazvaném *Migration to $\text{\TeX}$? First experience with $\text{\TeX}$ typesetting*. Nejprve byly srovnány nadstavby $\text{\LaTeX}$ a $\text{\TeX}$ z hlediska uživatele, tedy rychlost překladu, chybová a varovná hlášení a kompletní protokol o překladu (logfile). Některá hlášení jsou mírně zavádějící, neboť odkazují – podobně jako v $\text{\LaTeX}$ u – na vnitřní, uživateli neznámé makropříkazy.

Hlavním důvodem, proč autor $\text{\TeX}$ vyzkoušel, je bezesporu vyřešený problém sazby na řádkový rejstřík, čehož lze snadno dosáhnout nastavením jednoho parametru při definici layoutu. K dalšími zmíněným výhodám patří celkově jednodušší způsob nastavení všech rozměrů sazebního obrazce a dalších parametrů sazby, stejně jako snadná aktivace visící interpunkce. I koncepce příkazů – obvykle trojice $\backslash\text{setupněco}$, $\backslash\text{startněco}$ a $\backslash\text{stopněco}$, doplněná o rozlišování nastavovacích parametrů (v hranatých závorkách) od sázených parametrů (ve složených závorkách) vytváří pro uživatele příjemnější prostředí a také zlepšuje čitelnost kódu.

Celkově byla zmíněna celá řada problémů, návrhů řešení i pocitů, z nichž některé posloužily vývojovému týmu jako zpětná vazba. Mezi takové záležitosti lze zařadit například nedokončené nastavení pro slovenštinu, ovšem na druhou stranu se ukázalo, že v $\text{\TeX}$ tu i začátečník jen s pomocí dokumentaci dokáže nastavení přizpůsobit svým potřebám.

Thomas Schmitz (Německo) v příspěvku *Typesetting and Edited Volume with $\text{\TeX}$* popsal svoje zkušenosti s $\text{\TeX}$ tem při práci na kolektivně zpracovávaném sborníku pro jisté německé nakladatelství. Ukázal nejen jak zpracovat takový sborník jako $\text{\TeX}$ ový projekt, ale také zaměřit na proces zpracování v kolektivu uživatelů s různým stupněm počítačových dovedností.

Další blok byl věnován MetaPostu. Taco Hoekwater (Nizozemí) zaměřil své vystoupení *MetaPost 1.750: Numerical engines* na pokroky v přípravě knihovny podporující MetaPost 2. Hlavním řešeným problémem byla absence zpracování čísel s plovoucí řádovou čárkou. Dosavadní stav je totiž postaven na zlomcích 32bitového celého čísla, což způsobuje pozorovatelnou nepřesnost při výpočtech. MetaPost 2 bude pokrývat čtyři možné způsoby zpracování desetinných čísel, a to *scaled 32-bit* kvůli zpětné kompatibilitě, *IEEE floating point*, což odpovídá typu double, *MPFR* – binární zobrazení s libovolnou přesností, a *decNumber* – desítkové s libovolnou přesností. Autor zabýval souvislostmi a problémy, které tyto změny v implementaci vyvolají.

Ve svém dalším vystoupení *Using large numbers in MetaPost* prezentoval řešení implementace velkých čísel.

(dokončení příště)